Bachelorarbeit Brainstorming

* Projekte Ressourcen
  + <https://github.com/JamesNK/Newtonsoft.Json>
* Error Handling
  + Try Catch in eigen Methode verlagern -> bessere Konzentration auf Logik möglich
* Namensgebung
  + Konstruktoren
    - Konstruktoren können durch Factory Methoden ersetzt werden und werden damit ohne Kommentare deskrebtiver
    - Konstruktoren sollen das Objekt in einen Standardstatus setzen mit Standardwerten, der Default Konstruktor sollte dabei alle Standardwerte setzen und diese sollten nicht direkt über die Getter /Setter gesetzt werden
  + Methoden
    - Methoden Namen sollten den genauen Zweck der Methode angeben. Sie sollen nicht in die Irre führen und müssen aktuell gehalten werden.
    - Namen sollten meist kein And und kein Or enthalten, denn das ist meistens ein Anzeichen für eine Funktion die zu viele Dinge gleichzeitig erledigt
    - Out Parameter sollten möglichst vermieden werden
    - Funktionen mit keinem Paramter sind zu bevorzugen, mit einem Parameter sind sie noch lesbar, zwei sind grade noch ok und ab 3 oder höher wird es schwer sie zu lesen
    - Namen können auch teilweise Kontextabhängig gewählt werden
      * Bsp: class Factory -> Methode Create()
      * Super Beispiel JsonConvert -> Netwonsoft
        + <https://github.com/JamesNK/Newtonsoft.Json/blob/master/Src/Newtonsoft.Json/JsonConvert.cs>
        + Funktion Deserialize / Serialize
        + Hier ist es klar, was serialisiert warden sollte un ddas es sich um json handelt welches hier serialisiert wird.
* Kommentare
  + Kommentare sind oft problematisch wenn Sie vernachlässigt werden. Viele Kommentare sind auch komplett redundant, da der Methodenname sowieso schon Auskunft darüber gibt was in dieser Methode gemacht wird. Meist ist es ein Zeichen, wenn für eine Funktion ein Kommentar nötig ist um Sie zu verstehen, dass diese Funktion entweder zu Komplex ist oder die Namensgebung nicht richtig ist
  + Für öffentliche Libraries ist es jedoch vernünftig für alle Schnittstellen zumindest eine grundlegende Beschreibung im Kommentar zu haben